

Министерство науки и высшего образования РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф - Рабочая программа учебной дисциплины		



**УТВЕРЖДЕНО**

на заседании Научно-педагогического  
совета Автомеханического техникума  
протокол № 9 от «29» мая 2024

А.В. Юдин  
2024

## РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Учебная дисциплина	Графический дизайн и мультимедиа
Учебное подразделение	Автомеханический техникум
Курс	2

Специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

Форма обучения: Очная

Дата введения в учебный процесс УлГУ: «1» сентября 2024 г.

Программа актуализирована на заседании ПЦК/УМС: протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_ 20\_\_\_\_

Программа актуализирована на заседании ПЦК/УМС: протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_ 20\_\_\_\_

Сведения о разработчиках:

ФИО	Должность, ученая степень, звание
Серова Людмила Владимировна	Преподаватель

**СОГЛАСОВАНО**

Председатель ПЦК информационных  
технологий и социально-экономических  
дисциплин

Подпись

/ Ю.Н. Власова  
ФИО

«27» мая 2024

## 1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УД

### 1.1. Цели и задачи, результаты освоения (знания, умения)

Цель:

- формирование у будущего специалиста навыков работы с использованием средств графического дизайна и мультимедиа

Задачи:

- изучение современных средств и методов сбора, накопления, переработки и передачи информации современными средствами автоматизации и программного обеспечения;

- использование разновидностей и функциональных возможностей графических редакторов и программного обеспечения мультимедиа;

- использование основных видов угроз информационной безопасности и средств защиты информации;

- применение мероприятий по защите персональных данных;

- применение мультимедийных технологий для обработки и представления информации.

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания, компетенции

Код компетенции	Умения	Знания
ОК 01; ОК 02; ПК 1.2; ПК 1.3; ПК 11.3.	<ul style="list-style-type: none"><li>- создавать, использовать и оптимизировать изображения для веб-приложений;</li><li>- выбирать наиболее подходящее для целевого рынка дизайнерское решение;</li><li>- создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике и технической эстетике;</li><li>- разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов. иметь практический опыт в:<ul style="list-style-type: none"><li>- разработке дизайна веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика;</li><li>- создании, использовании и оптимизировании изображений для веб-приложений;</li><li>- разработке интерфейса пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов.</li></ul></li></ul>	<p>нормы и правила выбора стилистических решений;</p> <p>современные методики разработки графического интерфейса;</p> <p>требования и нормы подготовки и использования изображений в информационно-телекоммуникационной сети "Интернет" (далее - сеть Интернет);</p> <p>государственные стандарты и требования к разработке дизайна веб-приложений.</p>

### 1.2. Место дисциплины в структуре ППСЗ

Программа учебной дисциплины «Графический дизайн и мультимедиа» является частью образовательной программы подготовки специалистов среднего звена по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование утвержденной приказом Министерства образования и науки РФ №1547 от 09.12.2016,, в части освоения профессионального цикла (в рамках освоения общепрофессиональных дисциплин).

### 1.3. Количество часов на освоение программы

объем образовательной программы в академических часах – **54** часа, в том числе: учебная нагрузка обучающегося во взаимодействии с преподавателем - **54** часа;

из них практические работы - **18** часов.

## 2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УД

### 2.1. Объем и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов
Объем образовательной программы в академических часах (всего)	<b>54/54*</b>
Учебная нагрузка обучающегося во взаимодействии с преподавателем (всего)	
в том числе:	
теоретическое обучение	36/36*
лабораторные работы	-
практические занятия	18/18*
курсовой проект	-
<b>Самостоятельная работа обучающегося (всего)</b>	<b>-</b>
<i>Текущий контроль:</i> контроль над выполнением практических работ	
<i>Промежуточная аттестация:</i> дифференцированный зачёт	4

\* В случае необходимости использования в учебном процессе частично/ исключительно дистанционных образовательных технологий - количество часов работы ППС с обучающимися в дистанционном формате с применением электронного обучения.

2.2. Тематический план и содержание

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся.		Объем часов	Уровень освоения	Форма текущего контроля
1	2		3	4	5
<b>РАЗДЕЛ 1. Графический дизайн</b>			<b>14</b>		
<b>Тема 1.1 Графический дизайн</b>	<b>Содержание учебного материала</b>			2	
	1	Основные понятия. Теоретические основы компьютерной графики	2		Устный опрос. Контрольный срез. Отчёт
	2	Ознакомление с графическими продуктами. Приёмы создания: брендбук, элементы фирменного стиля, календари, буклеты, фотоколлажи, иллюстрации.	2		
	3	Особенности работы в графических редакторах.	2		
	4	Создание графического рисунка в программе Krita,	2		
	5	Создание графического рисунка в программе Photoshop	2		
	<b>Теоретическое обучение</b>		<b>10</b>		
	<b>Практические занятия</b>		<b>4</b>		
	№ 1 Создание буклета, иллюстрации, комикса.		2		
	№ 2 Создание фотоколлажа и календаря.		2		
<b>РАЗДЕЛ 2. Анимация</b>			<b>10</b>		
<b>Тема 2.1 Понятие анимационного продукта</b>	<b>Содержание учебного материала</b>			2	
	1	Основные понятия, истоки и эволюция анимационных фильмов. Виды.	2		Устный опрос. Отчёт
	2	Принципы и методы анимации. Способы реализации 2D и 3D анимации, стоп-моушен. Форматы анимационных файлов	2		
	3	Визуальная среда разработки Alice 3D	2		
	<b>Теоретическое обучение</b>		<b>6</b>		
	<b>Практические занятия</b>		<b>4</b>		
	№ 3 Создание 2D анимации.		2		
	№ 4 Создание 3D анимации в приложении Alice 3.7		2		
<b>РАЗДЕЛ 3. Мультимедиа</b>			<b>18</b>		
<b>Тема 3.1 Понятие технологии мультимедиа. Обзор</b>	<b>Содержание учебного материала</b>			2	
	1	Основные понятия, истоки и эволюция мультимедийных технологий. Характеристика, возможности и области применения мультимедийных приложений.	2		Устный опрос.

<b>программного Обеспечения.</b>	2	Мультимедийные приложения – энциклопедии, архивы, интерактивные презентации, видеоколлажи, компьютерные игры, интернет-приложения, тренажеры, реклама, видеофильмы и др.	2		Отчёт	
	3	Скачивание, установка мультимедийной программы. Знакомство с рабочими окнами программы	2			
	<b>Теоретическое обучение</b>		<b>6</b>			
	<b>Практические занятия</b>		-			
<b>Тема 3.2. Составляющие мультимедиа. Этапы и технологии создания мультимедиа продуктов.</b>	<b>Содержание учебного материала</b>			2		
	1	Понятие брифа мультимедийного проекта, литературного и режиссерского сценария, экспликации. Понятие сценария, категорий сценария.	2		Устный опрос. Тестирование. Отчёт	
	2	Понятия аудиоряда, видеоряда, текстового потока. Приёмы монтажа аудио и видео. Видеоэффекты, видео переходы, темы.	2			
	3	Приёмы редактирования. Работа с инструментами программы.	2			
	4	Планирование. Разработка и создание мультимедиа проекта. Этапы работы над проектом.	2			
	<b>Теоретическое обучение</b>		<b>8</b>			
	<b>Практические занятия</b>		<b>4</b>			
	№ 5 Создание сценария видеофильма по заданной теме. Создание видеофайлов.		2			
	№ 6 Создание тематического видеофильма		2			
	<b>РАЗДЕЛ 4. 3D моделирование</b>					<b>12</b>
<b>Тема 4.1. Динамическая симуляция 3D-объектов.</b>	<b>Содержание учебного материала</b>					2
	1	Программирование трёхмерных графических изображений на поверхность 3-D сцены.	2		Устный опрос.	
	<b>Теоретическое обучение</b>		<b>2</b>			
	<b>Практические занятия</b>		<b>6</b>			
	№ 7 Создание собственного проекта. План проекта. Этапы выполнения. Защита проекта.		4			
	№ 8 Озвучивание программного продукта		2			
<b>Дифференцированный зачёт</b>		4				Отчёт
<b>Всего:</b>			<b>54</b>			
Дифференцированный зачёт выставляется по итогам выполнения отчётов по практическим работам.						

### 3. Условия реализации УД

#### 3.1 Требования к материально-техническому обеспечению

Реализация УД требует наличия кабинета «Информатики и информационных технологий в профессиональной деятельности».

Аудитория - 35. Кабинет информатики, информационных технологий для проведения лабораторных занятий, практических занятий, дисциплинарной, междисциплинарной и модульной подготовки.

Аудитория укомплектована ученической мебелью, поворотной-передвижной доской. Автоматизированные рабочие места на 9 компьютеров, принтер, телевизор.

Аудитория -8. Аудитория для проведения практических занятий, дисциплинарной, междисциплинарной и модульной подготовки.

Аудитория укомплектована ученической мебелью. Комплект мультимедийного оборудования: компьютер, экран, проектор.

Помещение - 24. Библиотека, читальный зал с зоной для самостоятельной работы.

Аудитория укомплектована ученической мебелью. Компьютеры (4 шт) с доступом в Интернет, ЭИОС, ЭБС. Копировальные аппараты (4 шт ), принтер.

Программное обеспечение: Windows 10. Microsoft Office Std 2016.

#### 3.2. Учебно-методическое и информационное обеспечение

- Основные источники:

1. Боресков А. В. Компьютерная графика : учебник и практикум / А. В. Боресков, Е. В. Шикин. - Москва : Юрайт, 2024. - 219 с. - (Профессиональное образование). - URL: <https://urait.ru/bcode/542797>

2. Колошкина, И. Е. Компьютерная графика : учебник и практикум для среднего профессионального образования / И. Е. Колошкина, В. А. Селезнев, С. А. Дмитроченко. — 4-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 237 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-17739-8. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/533640>.

- Дополнительные источники:

1. Инженерная и компьютерная графика : учебник и практикум для среднего профессионального образования / Р. Р. Анамова [и др.]; под общей редакцией Р. Р. Анамовой, С. А. Леоновой, Н. В. Пшеничновой. — 2-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 226 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-16834-1. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/537963>

2. Инженерная 3D-компьютерная графика в 2 т. Том 1 : учебник и практикум для среднего профессионального образования / А. Л. Хейфец, А. Н. Логиновский, И. В. Буторина, В. Н. Васильева ; под редакцией А. Л. Хейфеца. — 3-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 328 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-07976-0. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/541309>.

3. Инженерная 3D-компьютерная графика в 2 т. Том 2 : учебник и практикум для среднего профессионального образования / А. Л. Хейфец, А. Н. Логиновский, И. В. Буторина, В. Н. Васильева ; под редакцией А. Л. Хейфеца. — 3-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 279 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-07974-6. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/541310>.

- Периодические издания:

1. Наука настоящего и будущего [Электронный ресурс] / Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет ЛЭТИ им. В.И. Ульянова (Ленина). - Санкт-Петербург, 2017-2024. - Выходит 1 раз в год; Издается с 2015 г. - URL: <https://elibrary.ru/contents.asp?id=41177314>.

2. Universum: Технические Науки [Электронный ресурс] / Международный центр науки и образования. - Москва, 2013-2024. - Издается с 2013 г.; Выходит 12 раз в год. - URL:

<https://elibrary.ru/contents.asp?id=36852271>. - Открытый доступ ELIBRARY. - Текст: электронный. - ISSN 2311-5122.

3. Журнал Сибирского федерального университета. Серия: Техника и технологии [Электронный ресурс] / Сибирский федеральный университет. - Красноярск, 2008-2024. - Издается с 2007 г.; Выходит 8 раз в год. - URL: <https://elibrary.ru/contents.asp?id=36817416>. - Открытый доступ ELIBRARY. - Текст: электронный. - ISSN 1999-494X.

- Учебно-методические:

1. Серова Л. В. Методические рекомендации по выполнению практических работ по учебной дисциплине «Графический дизайн и мультимедиа» для обучающихся 2 курса специальности: 09.02.07 Информационные системы и программирование очной формы обучения / Л. В. Серова; УлГУ, Автомех. техникум. - 2023. - Неопубликованный ресурс. - URL: <http://lib.ulsu.ru/MegaPro/Download/MObject/14853>.

2. Серова Л. В. Графический дизайн и мультимедиа : Методические указания по изучению дисциплины и организации самостоятельной работы обучающихся 2 курса для специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование / Л. В. Серова ; УлГУ, Автомех. техникум. - 2024. - Неопубликованный ресурс. - URL: <http://lib.ulsu.ru/MegaPro/Download/MObject/16565>.

Согласовано:

Ведущий специалист

Должность сотрудника научной библиотеки

/

Шевякова И.Н.

ФИО

/



подпись

/ 27.05.2024

дата

- Программное обеспечение
  1. ОС Microsoft Windows
  2. Microsoft Office 2016
  3. «Мой Офис Стандартный»
- Профессиональные базы данных, информационно-справочные системы
  1. Электронно-библиотечные системы:

1.1. Цифровой образовательный ресурс IPRsmart: электронно-библиотечная система: сайт / ООО Компания «Ай Пи Ар Медиа». - Саратов, [2024]. – URL: <http://www.iprbookshop.ru>. – Режим доступа: для зарегистрир. пользователей. - Текст: электронный.

1.2. Образовательная платформа ЮРАЙТ: образовательный ресурс, электронная библиотека: сайт / ООО Электронное издательство «ЮРАЙТ». – Москва, [2024]. - URL: <https://urait.ru>. – Режим доступа: для зарегистрир. пользователей. - Текст: электронный.

1.3. База данных «Электронная библиотека технического ВУЗа (ЭБС «Консультант студента») : электронно-библиотечная система : сайт / ООО «Политехресурс». – Москва, [2024]. – URL: <https://www.studentlibrary.ru/cgi-bin/mb4x>. – Режим доступа: для зарегистрир. пользователей. – Текст: электронный.

1.4. Консультант врача. Электронная медицинская библиотека: база данных: сайт / ООО «Высшая школа организации и управления здравоохранением-Комплексный медицинский консалтинг». – Москва [2024]. – URL: <https://www.gosmedlib.ru>. – Режим доступа: для зарегистрир. пользователей. – Текст: электронный.

1.5. Большая медицинская библиотека: электронно-библиотечная система: сайт / ООО «Букап». – Томск, [2024]. – URL: <https://www.books-up.ru/ru/library/>. – Режим доступа: для зарегистрир. пользователей. – Текст: электронный.

1.6. ЭБС Лань: электронно-библиотечная система: сайт / ООО ЭБС «Лань». – Санкт-Петербург, [2024]. – URL: <https://e.lanbook.com>. – Режим доступа: для зарегистрир. пользователей. – Текст: электронный.

- 1.7. ЭБС Znanium.com: электронно-библиотечная система: сайт / ООО «Знаниум». - Москва, [2024]. - URL: <http://znanium.com>. – Режим доступа: для зарегистрир. пользователей. - Текст: электронный.
2. Консультант Плюс [Электронный ресурс]: справочная правовая система. / ООО «Консультант Плюс» - Электрон. дан. - Москва: Консультант Плюс, [2024].
3. Базы данных периодических изданий:
- 3.1. eLIBRARY.RU: научная электронная библиотека: сайт / ООО «Научная Электронная Библиотека». – Москва, [2024]. – URL: <http://elibrary.ru>. – Режим доступа: для авториз. пользователей. – Текст: электронный
- 3.2. Электронная библиотека «Издательского дома «Гребенников» (Grebinnikon): электронная библиотека / ООО ИД «Гребенников». – Москва, [2024]. – URL: <https://id2.action-media.ru/Personal/Products>. – Режим доступа: для авториз. пользователей. – Текст: электронный.
4. Федеральная государственная информационная система «Национальная электронная библиотека»: электронная библиотека: сайт / ФГБУ РГБ. – Москва, [2024]. – URL: <https://нэб.рф>. – Режим доступа: для пользователей научной библиотеки. – Текст: электронный.
5. Образование: федеральный портал / учредитель ФГАУ «ФИЦТО». – URL: <http://www.edu.ru>. – Текст: электронный.
6. Электронная библиотечная система УлГУ: модуль «Электронная библиотека» АБИС Мега-ПРО / ООО «Дата Экспресс». – URL: <http://lib.ulsu.ru/MegaPro/Web>. – Режим доступа: для пользователей научной библиотеки. – Текст: электронный.

Согласовано:

Инженер ведущий / Щуренко Ю.В. /  / 23.05.2024  
Должность сотрудника УИТГ      ФИО      подпись      дата

### 3.3 Специальные условия для обучающихся с ОВЗ

В случае необходимости, обучающимся из числа лиц с ограниченными возможностями здоровья (по заявлению обучающегося) могут предлагаться одни из следующих вариантов восприятия информации с учетом их индивидуальных психофизических особенностей:

- для лиц с нарушениями зрения: в печатной форме увеличенным шрифтом; в форме электронного документа; в форме аудиофайла (перевод учебных материалов в аудиоформат); в печатной форме на языке Брайля; индивидуальные консультации с привлечением тифлосурдопереводчика; индивидуальные задания и консультации.

- для лиц с нарушениями слуха: в печатной форме; в форме электронного документа; видеоматериалы с субтитрами; индивидуальные консультации с привлечением сурдопереводчика; индивидуальные задания и консультации.

- для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата: в печатной форме; в форме электронного документа; в форме аудиофайла; индивидуальные задания и консультации.

В случае необходимости использования в учебном процессе частично/исключительно дистанционных образовательных технологий, организация работы ППС с обучающимися с ОВЗ и инвалидами предусматривается в электронной информационно-образовательной среде с учётом их индивидуальных психофизических особенностей

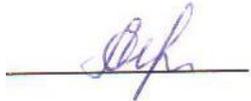
## 4. Самостоятельная работа обучающихся

### 5. Контроль и оценка результатов освоения УД.

Контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины осуществляется преподавателем в процессе проведения практических занятий, а также выполнения обучающимися индивидуальных заданий, проектов, исследований.

Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания)	Основные показатели оценки результата	Формы и методы контроля и оценки результатов обучения
<b>Умения:</b>		
создавать, использовать и оптимизировать изображения	– использование различных пакетов прикладных программ	Текущий контроль: устный опрос, контроль над

	профессиональной направленности	выполнением практических работ, тестирование
выбирать наиболее подходящее для целевого рынка дизайнерское решение;	- овладение приемами дизайна фото, видеоматериала и изображений	Промежуточная аттестация: дифференцированный зачёт
создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике и технической эстетике;	- владение способами сохранения, сбора и обработки информации различного формата в соответствии с требованиями к эргономике и технической эстетике;	
<b>Знания:</b>		
нормы и правила выбора стилистических решений	- в различных программах и приложениях	Текущий контроль: устный опрос, контроль над выполнением практических работ, тестирование  Промежуточная аттестация: дифференцированный зачёт
современные методики разработки графического интерфейса;	- приемы графической обработки продуктов	
подготовки и использования изображений в информационно-телекоммуникационной сети "Интернет"	- знать какие форматы поддерживает та или иная мультимедийная программа и умелое её использование, использовать в работе различных мультимедийные технологии	
государственные стандарты и требования к разработке дизайна веб-приложений.	- хорошо ориентироваться в нормативно-правовой документации	

Разработчик  преподаватель / Серова Людмила Владимировна

